

兒童建築學院-常規課程 (9月份)

創造者(7-9歲)

課堂 Unit	主題 Theme	簡介 Description	發展目標	課堂成果
1	一個人的空間(一)	以建築的基本設計元素：直線與曲線，設計並製作個人空間模型	解題能力 創意發想 媒材操作	建築模型
2	一個人的空間(二)	以建築的基本設計元素：非曲面，設計並製作個人空間模型	解題能力 創意發想 媒材操作	建築模型
3	一個人的空間(三)	以建築的基本設計元素：曲面，設計並製作個人空間模型	解題能力 創意發想 媒材操作	建築模型
4	一個人的空間(四)	以建築的基本設計元素：體，設計並製作個人空間模型	解題能力 創意發想 媒材操作	建築模型

兒童建築學院-常規課程 (10月份)

創造者(7-9歲)

課堂	主題	簡介	發展目標	課堂成果
1	極限競技場設計(一)	極限體能的身體動作與案例分析	身體感知 解題能力 創意發想	設施模型
2	極限競技場設計(二)	運用不同材料設計與建造極限體能設施	媒材想像 創意發想 手做能力	設施模型
3	樹屋設計(一)	樹屋的案例分析與想像	空間感知 解題能力 創意發想	建築模型
4	樹屋設計(二)	運用不同材料設計與建造樹屋	解題能力 創意發想 媒材操作	建築模型

兒童建築學院-常規課程 (11月份)

創造者(7-9歲)

課堂	主題	簡介	發展目標	課堂成果
1	交通設施設計(一)	學習公共建築，並設計交通設施	解題能力 創意發想 媒材想像	設施模型
2	交通設施設計(二)	學習公共建築，並設計交通設施	媒材想像 創意發想 手做能力	設施模型
3	經典建築-光之教堂(一)	學習光之教堂的圖面與空間分析	案例研究 空間構想 設計手法	建築圖面 建築模型
4	經典建築-光之教堂(二)	光之教堂的模型製作	平面與空間 比例概念 手做能力	建築模型

Children Architectural School – Regular Course (September)

Creator (Age 7-9)

Lesson	Topic	Description	Curriculum Aims	Deliverable
1	Design your own space! (I)	Fundamental Design: Design your own space by STRAIGHT & CURVED LINE	Problem Solving Creativity Development Utilise Mixed-Media	Architectural Model
2	Design your own space! (II)	Fundamental Design: Design your own space by NON-CURVED SURFACE	Problem Solving Creativity Development Utilise Mixed-Media	Architectural Model
3	Design your own space! (III)	Fundamental Design: Design your own space by CURVED SURFACE	Problem Solving Creativity Development Utilise Mixed-Media	Architectural Model
4	Design your own space! (IV)	Fundamental Design: Design your own space by VOLUME	Problem Solving Creativity Development Utilise Mixed-Media	Architectural Model

Children Architectural School – Regular Course (October)

Creator (Age 7-9)

Lesson	Topic	Description	Curriculum Aims	Deliverable
1	Extreme Sport Centre Design (I)	Analysis on Body Movement of Extreme Sport and Case Study	Body Movement Problem Solving Creativity Development	Sketch Model
2	Extreme Sport Centre Design (II)	Design an Extreme Sport Centre	Utilise Art Media Creativity Development Craftsmanship	Sketch Model
3	Our Natural Shelter – Tree House Design (I)	Imagination of Tree House and Case Study	Spatial Perception Problem Solving Creativity Development	Architectural Model
4	Our Natural Shelter – Tree House Design (II)	Design and Build a Tree House	Problem Solving Creativity Development Utilise Art Media	Architectural Model

Children Architectural School – Regular Course (November)

Creator (Age 7-9)

Lesson	Topic	Description	Curriculum Aims	Deliverable
1	Transportation Architecture (I)	Transportation architecture design in preliminary hand-sketch and spatial planning	Problem Solving Creativity Development Imagination of Mixed-Media	Drawings/ Sketch Model
2	Transportation Architecture (II)	Transportation architecture design in schematic drawings and scale model making	Imagination of Mixed-Media Creativity Development Craftsmanship	Drawings/ Architectural Model
3	Star Architect Series – Tadao Ando Church of the Light (I)	Case Study of Church of the Light	Case Study Concept of Space Design Methods	Drawings/ Architectural Model
4	Star Architect Series – Tadao Ando Church of the Light (II)	Model Making	Plan VS. Space Concept of Scale Craftsmanship	Architectural Model